

ページ編集

- 編集ページの選択
- レイアウト編集



編集ページの選択[シ][コ][プ]

コンテンツの編集

コンテンツはプレビュー上から編集します。プレビューは別窓で開きます。

作成されているページの一覧

	ページ名	ファイル名	テーマ	アレンジ	公開	更新日時	×
プレビュー	トップ	index.html	LAMMHULTS	no.0	○	2009-11-27 20:28:16	--
プレビュー	ニュース	news.html	LAMMHULTS	no.2	○	2009-11-27 20:50:02	--
プレビュー	会社	index.html	LAMMHULTS	no.0	○	2009-11-27 20:50:29	--
プレビュー	製品トップ	index.html	LAMMHULTS	no.1	○	2009-10-23 18:08:32	--
プレビュー	製品14	page1.html	LAMMHULTS	no.0	○	2009-10-20 14:47:07	--
プレビュー	製品2	page2.html	LAMMHULTS	no.1	○	2009-10-26 10:41:13	--
プレビュー	製品3	page3.html	LAMMHULTS	no.1	○	2009-10-23 17:57:11	--
プレビュー	トップ?	top.html	default_a	no.0	○	2009-11-04 19:16:30	--
プレビュー	D	D.html	default_a	no.0	○	2009-10-25 14:40:23	D
プレビュー	I	I.html	LAMMHULTS	no.0	○	2009-11-26 14:38:25	I

・編集ページの選択[シ][コ][プ]

ページの編集を開始するには、編集直前から、編集したいページのプレビューボタンをクリックします。

レイアウト編集1[シ][コ][プ]

・レイアウト編集[シ][コ][プ]

・編集画面の説明

左ツールバー

①モード切替.....

エディットモードに切り替えます。

コンテンツ権限がない場合は切り替えることはできません。

②モード切替.....

プレビューモードに切り替えます。

③ページプロパティ.....

クリックすると、ページプロパティのダイアログを表示します。

④ブロックプロパティ.....

クリックすると、ブロックプロパティのダイアログを表示します。

⑤グリッド表示.....

グリッド表示のON、OFFを切り替えます。

⑥画像、ファイル一覧表示.....

画像、ファイルの一覧を表示します。

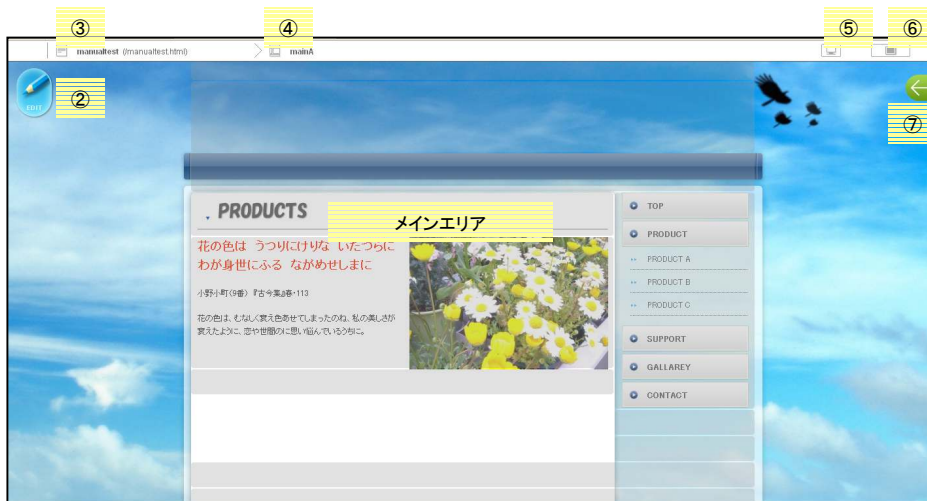
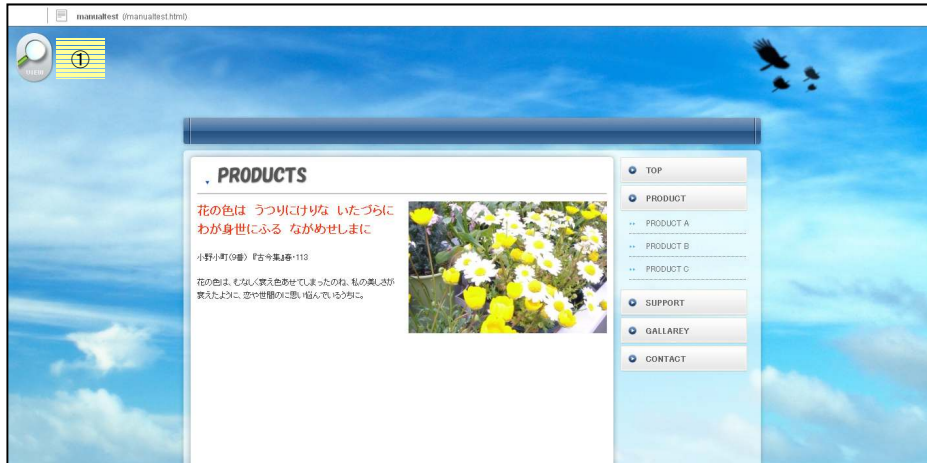
⑦右タブ表示.....

右タブを表示します。

メインエリア.....

プレビューの確認や、編集状態に切り替えての操作を行います。

初回は、ブロックエリアのみ表示されますので、エディットモードに切り替えを行い、右タブからユニットを配置していただくこととなります。



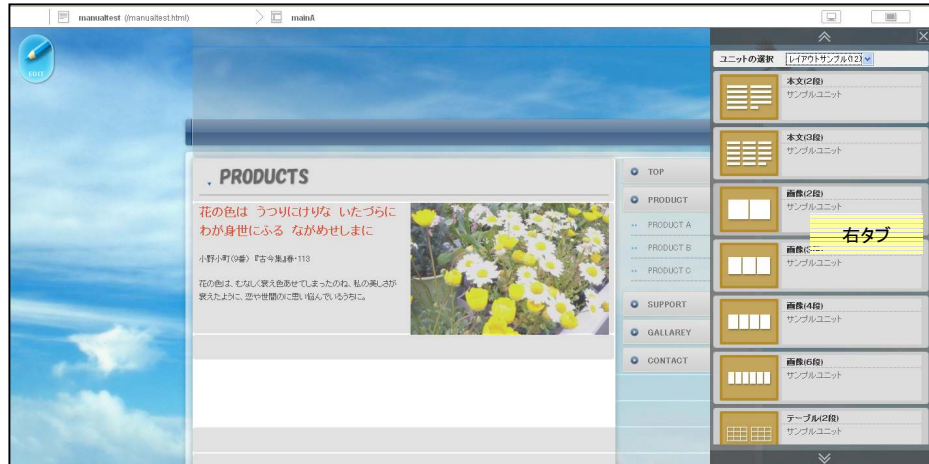
レイアウト編集1[シ][コ][プ]

右タブ.....

ユニットの一覧を表示します。

ユニットの選択から、ユニットの表示内容を切り替えます。

ドラッグ&ドロップでユニットを、メインエリアに追加していくことで、編集を行っていきます。



ページのプロパティ

ページ名	<input type="text" value="製品紹介"/>
ページタイトル	<input type="text" value="製品紹介"/>
キーワード	<input type="text" value="CMS"/>
ページの説明	<input type="text" value="CMS"/>
ヘッダ情報	<input type="text"/>

キャンセル 編集を反映

・ページのプロパティ

右タブエリアで、このページのプロパティを編集をクリックするとウィンドウが表示されます。

以下の情報を設定することができます。OKボタンをクリックすると、反映されます。

ページ名..... ページの表示名を設定します。

ページタイトル.....

入力した情報は、<title>タグとして反映されます。

キーワード.....

入力した情報は、<keywords>タグとして反映されます。

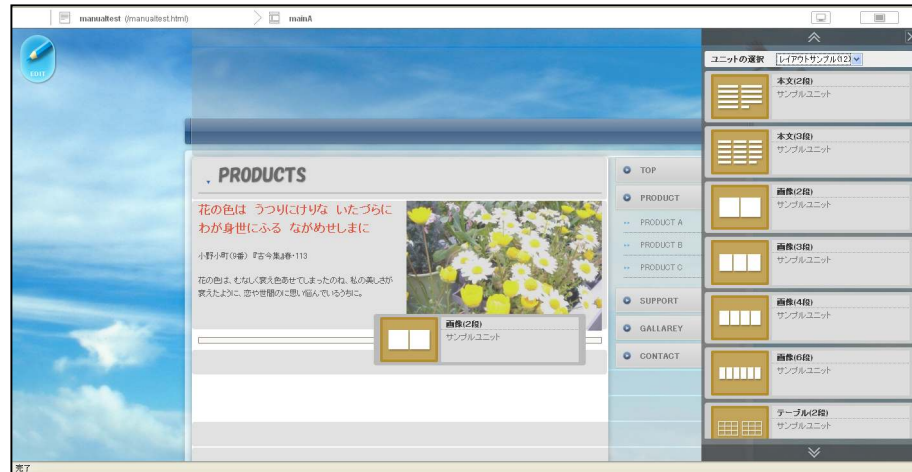
ページの説明.....

入力した情報は、<discription>タグとして反映されます。

ヘッダ情報.....

入力した情報が<head></head>の部分に記載競れます。

レイアウト編集3[シ][コ]



・ユニットの配置

エディットモードに切り替えて、右タブを表示させます。

ユニット一覧からドラック&ドロップでブロックにユニットを追加することができます。

レイアウト編集4[シ][コ]



・コンテンツの操作(複製・削除・その他)

エディットモードでは、配置されたコンテンツをドラッグ & ドロップで移動や順番の入れ替えを行うことができます。

また、メインエリアに配置されたコンテンツをクリックすると、ツールボックスが表示されます。

移動(中央).....ツールを移動できます。

×(右上)..... ツールを閉じます。

複製(左下).....フォーカスが当たっている項目を複製します。

ゴミ箱(左端).....選択されたコンテンツを削除します。

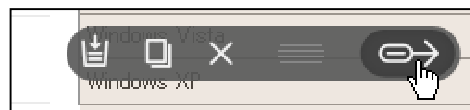
※削除した項目を復帰させることはできません。

エンピツ(右端).....選択されたコンテンツごとに異なるエディタが表示され、コンテンツの編集を行う事ができます。

レイアウト編集6[シ][コ]

・コンテンツのユニット化

レイアウトモードでは、配置されたコンテンツをユニットとして登録することができます。



ユニット追加ボタン……

レイアウトモードでコンテンツをクリックすると表示されます。

続いて表示されるダイアログで設定を行ってください。

ユニットの追加ダイアログ

ユニット名……

追加するユニットの名称を入力します。

メモ……

ユニットについてのメモを入力します。

種類……

ユニットの種類を選択します。アイコンのイメージに反映されます。

グループ……

ユニットアイコンの色を選択します。

上記設定後、編集内容で決定のボタンをクリックすると、ユニットとして追加されます。



レイアウト編集7[シ][コ]

・ユニットの削除

不要なユニットは、ユニット一覧から削除することが可能です。

ユニット一覧で削除したいユニットをダブルクリックします。

ダイアログが表示されますので、削除をクリックします。
※削除したユニットを復帰させることはできません。

ユニットの編集

ユニット名	ユニット3
メモ	
種類	表(テーブル)
グループ	ページ

キャンセル 削除 編集内容で決定

ブロックのプロパティ

編集をロックする

ブロック名称

メモ

参照元にする

参照するブロック

キャンセル

・ブロックのプロパティ

ブロックのプロパティダイアログ

編集をロックする.....

はい、を選択すると選択されたブロックの編集ができません。いいえ、を設定することによって、編集可能な状態になります。

ブロック名称.....

ブロックの名称を入力します。

参照するブロックを選択するときに表示される名称となります。

メモ.....

メモを入力できます。

参照元にする.....

このブロックを他のページから参照させたい場合は、はい、を選択します。

参照するブロック.....

このブロックが他のページのブロックを参照する場合、プルダウンに参照元となっているブロックが表示されますので、選択します。

参照を行うと、このブロックの編集はロックされます。参照元になっているブロックの変更が自動的に反映されます。

上記設定後、「編集を反映」をクリックすることで設定内容が保存されます。